



## Sportprojekttag – Regelwerk

Am Sportprojekttag finden stufeninterne Spiele in den Disziplinen Fußball, Völkerball und Kubb statt, an denen alle Schülerinnen und Schüler teilnehmen. Die Klassenstufe 10 und die MSS spielen statt Völkerball Volleyball. Alle Stufen mit weniger als 3 Klassen duellieren sich zusätzlich in den Sportarten Basketball und Boule. Jede Klasse tritt gegen die anderen Klassen der Stufe an. Bei gutem Wetter findet das Fest auf dem Sportplatz des Schulzentrums statt, bei schlechtem Wetter wird es in die Sporthalle verlegt.

Alle Klassen treffen sich um 7:55 Uhr auf dem Sportplatz. Dort erhalten sie Informationen zum zeitlichen Ablauf. Die Veranstaltung endet nach der 6. Stunde.

Zwar stehen die Umkleiden der Sporthalle zur Verfügung, doch es ist ratsam, bereits in Sportkleidung zu erscheinen. Bitte hinterlasst keine Wertsachen in den Umkleiden, da diese den ganzen Tag über offen sein werden.

### WICHTIG:

- Klasse A trägt die T-Shirtfarbe schwarz
- Klasse B trägt die T-Shirtfarbe weiß
- Klasse C trägt die T-Shirtfarbe rot
- Die MSS verständigt sich selbst über die Kleiderordnung

Um das Verletzungsrisiko zu minimieren, sind Stollenschuhe bei allen Sportarten verboten. Während der Veranstaltung gilt die übliche Handyverordnung. Die freie Zeit abseits des Bildschirms wird entweder zum Mitspielen in einem Spiel oder zum Anfeuern der anderen Schüler genutzt. Damit alle ein faires und spaßiges Fest erleben können, müssen sich alle an die Regeln halten.

Für Rückfragen zu den Regeln steht die SV gerne zu jeder Zeit zur Verfügung.

Über ein faires Turnier und zahlreiche Zuschauer würden wir uns sehr freuen.

Sportliche Grüße schickt euch die SV!



### **Allgemein:**

- Sofern es möglich ist müssen alle SuS bei mindestens einer Sportart teilnehmen
- Die Seitenwahl wird zu Beginn von jedem Spiel mit einer Runde Schere-Stein-Papier entschieden (Der Gewinner darf wählen)
- Der Verlierer entscheidet welche Mannschaft beginnen darf
- Punkteverteilung: Sieg = 3; Niederlage = 0; Unentschieden = 1

### **Fußball:**

- 5 Feldspieler (bis einschließlich der 7. Klassenstufe 6) +1 Torwart
- Auf dem Platz muss immer min. 1 Mädchen mitspielen
- Die Spielzeit beträgt 2×5 Minuten mit 2 Minuten Pause (Seitenwechsel)
- Es gelten die beim Schulfußball üblichen Regeln (kein Abseits etc.)

### **Völkerball:** (Klassen 5–9)

- 10 Feldspieler + 1 Torwart
- Auf dem Platz müssen immer min. 4 Mädchen mitspielen
- Die Spielzeit beträgt 12 Minuten
- Bei Unentschieden nach Ablauf der Zeit zählen die Leben des Torwarts
- Ist auch dies Unentschieden zählt die Anzahl der Spieler auf dem Feld
- Zu Beginn hat jeder Torwart 3 Leben
- Kommt dieser das erste mal aufs Spielfeld bekommt er alle Bälle
- Spätestens alle 10 Sekunden muss ein Abwurfversuch erfolgen
- Das Übertreten der Spielfeldmarkierung folgt Automatisch zur Eliminierung
- Wird ein Spieler eliminiert, muss er alle Bälle an seiner Position liegen lassen und das Spielfeld sofort verlassen, ohne den übrigen Spielverlauf zu stören.
- Der Ball gilt so lange als geworfen bis er den Boden berührt
- Wird ein Ball ohne den Boden zu berühren von einem Spieler gefangen so Zählen alle zuvor erfolgten Treffer nicht!
- Kopftreffen sind ungültig!
- Wenn der Torwart eine Person von außerhalb des Spielfeldes trifft kann er eine andere Person seines Teams zurück ins Feld schicken
- Spieler werfen sich frei, indem sie einen Gegenspieler im Feld eliminieren



### **Kubb:**

- 6 Spieler
- Die Spielzeit beträgt 15 Minuten
- Bei Unentschieden nach Ablauf der Zeit zählen die Kubbs an der Grundlinie
- Ist auch dies Unentschieden zählt der nächste Fallende Linienkubb
- Wenn der König umgestoßen wird, gewinnt das gegnerische Team sofort
  
- Die Hölzer müssen mit dem Handrücken nach vorn geworfen werden
- Wird ein Feldkubb getroffen, wird er endgültig aus dem Feld entfernt

### **Volleyball:** (Klassen 10–12)

- 6 Feldspieler
- Auf dem Platz muss immer min. 1 Mädchen mitspielen
- Ein Spiel dauert 15 Minuten oder bis ein Team 25 Punkte erreicht hat
  
- Es gelten die beim Schulvolleyball üblichen Regeln

### **Boule:** (Stufen mit < 3 Klassen)

- 6 Spieler mit je 1 Kugel / 3 Spieler mit je 2 Kugeln
- Fürs Übertreten des Abwurfkreises folgen 6 Strafpunkte
- Ein Spiel dauert 15 Minuten oder bis ein Team 13 Punkte erreicht hat
  
- Zielkugel wird geworfen (min. 2 m vom Abwurf & min. 1 m vom Rand entfernt)
- Wurfrecht hat das Team das weiter vom Ziel entfernt ist
- Sind alle Kugeln geworfen, werden die Punkte ausgezählt
- Punktevergabe: 1 Punkt pro Kugel, die näher als alle gegnerischen liegt
- Der Sieger der letzten Runde beginnt die nächste mit dem Wurf des Ziels

### **Basketball:** (Stufen mit < 3 Klassen)

- 6 Feldspieler
- Auf dem Platz muss immer min. 1 Mädchen mitspielen
- Das Spiel beginnt mit einem Sprungball am Mittelkreis
- Die Spielzeit beträgt 2×5 Minuten mit 2 Minuten Pause (Seitenwechsel)
  
- Der Ball muss beim Lauf gedribbelt werden
- Beim Angriff muss der Ball innerhalb von fünf Sekunden abgeben werden
- Ein Angreifer darf sich max. 3 Sekunden in der Freiwurfzone aufhalten
- Fouls führen zu Freiwürfen für die gegnerische Mannschaft
- Alle Korberfolge innerhalb der 3-Punkte-Begrenzung zählen 2 Punkte, alle außerhalb 3 Punkte